PENGUJIAN DAN DESKRIPSI HASIL UJI PERANGKAT LUNAK (PDHUPL)

Sistem Informasi Pemesanan dan Reservasi Rumah Makan

(COOL ADMIN)

untuk:

MataKuliah Rekayasa Perangkat Lunak

Dipersiapkan oleh:

1. Gede Siantie (2201030002)
2. Putu Angga Widiarta (2201030015)
3. Luh Faira Cania Pradita (2201030017)
4. Ni Putu Alita Purnama Dewi (2201030040)
5. I Ketut Adi Artha (2201010013)

Program Studi Sistem Informasi & Sistem Informasi Akuntansi

Universitas Primakara

2023

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | Program Studi Sistem Informasi & Sistem Informasi Akuntansi  Universitas Primakara | Nomor Dokumen | | Halaman |
| *PDHUPL -xxx* | | *1/27* |
| Revisi | *<nomor revisi>* | *Tgl: <isi tanggal>* |

# Identifikasi dan Rencana Pengujian

Rencana Pengujian akan dibagi dalam beberapa kelas uji dengan butir pengujian yang akan dilakukan adalah sebagai berikut:

Tabel 1 Rencana Pengujian COOL ADMIN

| Kelas Uji | Butir Uji | Identifikasi | | Tingkat  Pengujian | Jenis  Pengujian | Jadwal |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| DIS | PDHUPL |
| Performansi | Waktu Tanggap | DIS-NF-00.0 <COOL ADMIN> | PDHUPL-NF-01.0 | Pengujian sistem | *Black Box* | 23 Desember 2023 |
| Ketersediaan Data | DIS-NF-00.0 <COOL ADMIN> | PDHUPL-NF-02.0 | Pengujian sistem | *Black Box* | 23 Desember 2023 |
| Antarmuka | Tampilan sederhana | DIS-NF-00.0 <COOL ADMIN> | PDHUPL-NF-03.0 | Pengujian sistem | *Black Box* | 23 Desember 2023 |
| Menu Perintah | DIS-NF-00.0 <COOL ADMIN> | PDHUPL-NF-04.0 | Pengujian sistem | *Black Box* | 23 Desember 2023 |
| Batasan Data | Tipe data | DIS-NF-00.0 <COOL ADMIN> | PDHUPL-NF-05.0 | Pengujian sistem | *Black Box* | 23 Desember 2023 |
| Validasi Login | Login sebagai admin | DIS-F-01.0 <COOL ADMIN> | PDHUPL F-01.0 | Pengujian unit | *Black Box* | 23 Desember 2023 |
| Login sebagai koki | DIS-F-01.0 <COOL ADMIN> | PDHUPL F-01.1 | Pengujian unit | *Black Box* | 23 Desember 2023 |
| Login sebagai kasir | DIS-F-01.0 <COOL ADMIN> | PDHUPL F-01.2 | Pengujian unit | *Black Box* | 23 Desember 2023 |
| Login sebagai owner | DIS-F-01.0 <COOL ADMIN> | PDHUPL F-01.3 | Pengujian unit | *Black Box* | 23 Desember 2023 |
| Login sebagai waiter | DIS-F-01.0 <COOL ADMIN> | PDHUPL F-01.4 | Pengujian unit | *Black Box* | 23 Desember 2023 |
| Login sebagai pelanggan | DIS-F-01.0 <COOL ADMIN> | PDHUPL F-01.5 | Pengujian unit | *Black Box* | 23 Desember 2023 |
| Melakukan Logout | Logout sebagai admin | DIS-F-00.0 <COOL ADMIN> | PDHUPL F-01.0 | Pengujian unit | *Black Box* | 23 Desember 2023 |
| Logout sebagai Koki | DIS-F-00.0 <COOL ADMIN> | PDHUPL F-01.1 | Pengujian unit | *Black Box* | 23 Desember 2023 |
| Logout sebagai kasir | DIS-F-00.0 <COOL ADMIN> | PDHUPL F-01.2 | Pengujian unit | *Black Box* | 23 Desember 2023 |
| Logout sebagai Owner | DIS-F-00.0 <COOL ADMIN> | PDHUPL F-01.3 | Pengujian unit | *Black Box* | 23 Desember 2023 |
| Logout sebagai waiter | DIS-F-00.0 <COOL ADMIN> | PDHUPL F-01.4 | Pengujian unit | *Black Box* | 23 Desember 2023 |
| Logout sebagai pelanggan | DIS-F-00.0 <COOL ADMIN> | PDHUPL F-01.5 | Pengujian unit | *Black Box* | 23 Desember 2023 |
| Pengelolaan Data Pada Admin | Pengelolaan Data Level | DIS-F-02.0 <COOL ADMIN> | PDHUPL F-02.0 | Pengujian unit | *Black Box* | 23 Desember 2023 |
| Pengelolaan Data Kategori | DIS-F-02.0 <COOL ADMIN> | PDHUPL F-02.1 | Pengujian unit | *Black Box* | 23 Desember 2023 |
| Pengelolaan Data Menu | DIS-F-02.0 <COOL ADMIN> | PDHUPL F-02.2 | Pengujian unit | *Black Box* | 23 Desember 2023 |
| Pengelolaan Data Meja | DIS-F-02.0 <COOL ADMIN> | PDHUPL F-02.3 | Pengujian unit | *Black Box* | 23 Desember 2023 |
| Pengelolaan Data Order | DIS-F-02.0 <COOL ADMIN> | PDHUPL F-02.4 | Pengujian unit | *Black Box* | 23 Desember 2023 |
| Pengelolaan Data Transaksi | DIS-F-02.0 <COOL ADMIN> | PDHUPL F-02.5 | Pengujian unit | *Black Box* | 23 Desember 2023 |
| Pengelolaan Data Pada Koki | Kelola Data Order Pada Koki | DIS-F-03.0 <COOL ADMIN> | PDHUPL F-03.0 | Pengujian unit | *Black Box* | 23 Desember 2023 |
| Pengelolaan Data Pada Kasir | Kelola Data Transaksi Pada Kasir | DIS-F-04.0 <COOL ADMIN> | PDHUPL F-04.0 | Pengujian unit | *Black Box* | 23 Desember 2023 |
| Pengelolaan Data Pada Waiter | Kelola Data Order Pada Waiter | DIS-F-05.0 <COOL ADMIN> | PDHUPL F-05.0 | Pengujian unit | *Black Box* | 23 Desember 2023 |
| Pengelolaan Data Pada Owner | Laporan Transaksi | DIS-F-06.0 <COOL ADMIN> | PDHUPL F-06.0 | Pengujian unit | *Black Box* | 23 Desember 2023 |
| Pengelolaan Data Pada Pelanggan | Order Menu | DIS-F-07.0 <COOL ADMIN> | PDHUPL F-07.0 | Pengujian unit | *Black Box* | 23 Desember 2023 |

# Deskripsi dan Hasil Uji

## Performansi

### Waktu Tanggap

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Identifikasi | Deskripsi | Prosedur Pengujian | Masukan | Keluaran yang diharapkan | Kriteria Evaluasi Hasil | Hasil yang didapat | Kesimpulan | |
| PDHUPL-NF-01.0 | User menerima indikasi reaksi COOL ADMIN terhadap aksinya maksimal 2 detik setelah aksi dilakukan | Memasukkan  beberapa query ke sistem dan menghitung berapa lama waktu tanggapnya | Login sebagai  salah seorang  user | Sistem dapat mem-validasi apakah pengguna itu diterima  sistem atau tidak dalam waktu <= 2 detik | Setiap query yang  dimasukkan oleh  pengguna dapat di-proses dan diberi respon dalam waktu  <= 2 detik | Sistem dapat memvalidasi apakah pengguna diterima atau ditolak dalam waktu <= 2 detik | | Diterima |

### Ketersediaan Data

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Identifikasi | Deskripsi | Prosedur Pengujian | Masukan | Keluaran yang diharapkan | Kriteria Evaluasi Hasil | Hasil yang didapat | Kesimpulan |
| PDHUPL-NF-02.0 | COOL ADMIN berjalan selama jam kerja pada restoran, yaitu hari Senin-Minggu, pukul 08.00 WITA sampai pukul 22.00 WITA | Menjalankan sembarang query pada sistem pada waktu yang random dalam selang pukul 08.00 WITA sampai pukul 22.00 WITA pada salah satu hari Senin sampai Minggu. | Login sebagai  salah seorang  User | Sistem dapat mem-validasi apakah pengguna itu diterima  sistem atau tidak | Setiap query yang  dimasukkan oleh  pengguna dapat diproses dalam rentang waktu jam kerja di pada restoran tersebut. | Sistem dapat memvalidasi upaya akses oleh pengguna | Diterima |

## Antarmuka

### Tampilan sederhana

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Identifikasi | Deskripsi | Prosedur Pengujian | Masukan | Keluaran yang diharapkan | Kriteria Evaluasi Hasil | Hasil yang didapat | Kesimpulan | |
| PDHUPL-NF-03.0 | Tampilan program mudah dipahami | Menjalankan sembarang query pada sistem | Login sebagai  salah seorang  pengguna | Sistem dapat menampilkan tampilan yang sederhana sehingga mudah digunakan oleh user | Setiap query yang dimasukkan oleh pengguna dapat diproses dan tampilan mudah digunakan | Tampilan sederhana dan mudah digunakan | | Diterima |

### Menu Perintah

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Identifikasi | Deskripsi | Prosedur Pengujian | Masukan | Keluaran yang diharapkan | Kriteria Evaluasi Hasil | Hasil yang didapat | Kesimpulan | |
| PDHUPL-NF-04.0 | Menu perintah harus jelas dan menunjukkan fungsi-fungsinya sehingga dapat dimengerti oleh pengguna | 1. Login sebagai Admin  2. Menekan setiap tombol/fungsi yang ada pada layar tampilan Admin | - | Sistem dapat menampilkan tampilan menu yang sesuai dengan pilihan pengguna atau tidak | Setiap tombol/fungsi yang ditekan oleh pengguna dapat diproses dan tampilan menu sesuai dengan pilihan pengguna | 1. Tombol ”Laporan” tidak befungsi  2. Tombol ”Setting” tidak berfungsi | | Tidak Diterima |
| Menu perintah harus jelas dan menunjukkan fungsi-fungsinya sehingga dapat dimengerti oleh pengguna | 1. Login sebagai Koki  2. Menekan setiap tombol/fungsi yang ada pada layar tampilan Koki | - | Sistem dapat menampilkan tampilan menu yang sesuai dengan pilihan pengguna atau tidak | Setiap tombol/fungsi yang ditekan oleh pengguna dapat diproses dan tampilan menu sesuai dengan pilihan pengguna | Order Pelanggan tidak muncul pada halaman Koki | | Tidak Diterima |
| Menu perintah harus jelas dan menunjukkan fungsi-fungsinya sehingga dapat dimengerti oleh pengguna | 1. Login sebagai Kasir  2. Menekan setiap tombol/fungsi yang ada pada layar tampilan Kasir | - | Sistem dapat menampilkan tampilan menu yang sesuai dengan pilihan pengguna atau tidak | Setiap tombol/fungsi yang ditekan oleh pengguna dapat diproses dan tampilan menu sesuai dengan pilihan pengguna | Order Pelanggan tidak muncul pada halaman Kasir | | Tidak Diterima |
| Menu perintah harus jelas dan menunjukkan fungsi-fungsinya sehingga dapat dimengerti oleh pengguna | 1. Login sebagai Waiter  2. Menekan setiap tombol/fungsi yang ada pada layar tampilan Admin | - | Sistem dapat menampilkan tampilan menu yang sesuai dengan pilihan pengguna atau tidak | Setiap tombol/fungsi yang ditekan oleh pengguna dapat diproses dan tampilan menu sesuai dengan pilihan pengguna | Order Pelanggan tidak muncul pada halaman Waiter | | Tidak Diterima |
| Menu perintah harus jelas dan menunjukkan fungsi-fungsinya sehingga dapat dimengerti oleh pengguna | 1. Login sebagai Owner  2. Menekan setiap tombol/fungsi yang ada pada layar tampilan Owner | - | Sistem dapat menampilkan tampilan menu yang sesuai dengan pilihan pengguna atau tidak | Setiap tombol/fungsi yang ditekan oleh pengguna dapat diproses dan tampilan menu sesuai dengan pilihan pengguna | Setiap tombol/fungsi yang ditekan oleh pengguna dapat diproses dan tampilan menu sesuai dengan pilihan pengguna | | Diterima |
| Menu perintah harus jelas dan menunjukkan fungsi-fungsinya sehingga dapat dimengerti oleh pengguna | 1. Login sebagai Pelanggan  2. Menekan setiap tombol/fungsi yang ada pada layar tampilan Pelanggan | - | Sistem dapat menampilkan tampilan menu yang sesuai dengan pilihan pengguna atau tidak | Setiap tombol/fungsi yang ditekan oleh pengguna dapat diproses dan tampilan menu sesuai dengan pilihan pengguna | 1. Ketika menekan tombol ”Tambahkan ke keranjang” muncul error  2. Order tidak dapat disimpan | | Tidak Diterima |

## Batasan Data

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Identifikasi | Deskripsi | Prosedur Pengujian | Masukan | Keluaran yang diharapkan | Kriteria Evaluasi Hasil | Hasil yang didapat | Kesimpulan |
| PDHUPL-NF-05.0 | Tipe data yang digunakan harus sesuai dengan kriteria yang ditetapkan | Memasukkan data dan menyimpannya ke database dengan tipe data yang sesuai | Memasukkan data order oleh pelanggan | Data dapat tersimpan ke database dan memiliki tipe data yang sesuai atau tidak |  | Data yang tersimpan di database memiliki tipe data yang sesuai | Diterima |

## Validasi Login

| Identifikasi | Deskripsi | Prosedur Pengujian | Kriteria Evaluasi Hasil | Masukan | Keluaran yang diharapkan | Hasil yang didapat | Kesimpulan |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| PDHUPL-F-01.0 | Proses Validasi Login Pengguna Sebagai Admin yang menggunakan COOL ADMIN | 1. Mengakses COOL ADMIN pengguna sebagai Admin  2. Memasukkan username dan password pada teks area yang ada  3. Mengklik tombol *sig in* | 1. Kesesuaian username dan password yang dimasukkan dengan username dan password yaitu tabel tb\_user yang ada dalam basisdata pada jika koneksi ke basis data tidak terputus  2. Ditampilkan pesan gagal jika username dan password yang dimasukkan pengguna tidak lengkap, tidak terdapat dalam basis data atau koneksi ke basis data terputus | username :  “fajarsubekti”  Password :  “admin123” | username dan password diterima maka ditampilkan pesan ”berhasil” lalu klik fungsi/tombol ”yes”, pengguna memperoleh akses dan masuk ke halaman berikutnya | username dan password diterima maka ditampilkan pesan ”berhasil” lalu klik fungsi/tombol ”yes”, maka pengguna memperoleh akses dan masuk ke halaman berikutnya | Diterima |
| username :  “ admin123”  Password :  “fajarsubekti” | Pesan gagal :  “Error! Mohon cek username atau password salah!” | Pesan gagal :  “Error! Mohon cek username atau password salah! | Diterima |
| username :  “fajarsubekti”  Password :  “” | Tidak bisa melakukan login dan terdapat pesan : “please fill out this field” pada field yang tidak isi. | Tidak bisa melakukan login dan terdapat pesan : “please fill out this field” pada field yang tidak isi. | Diterima |
| username :  “”  Password :  “admin123” | Tidak bisa melakukan login dan terdapat pesan : “please fill out this field” pada field yang tidak isi. | Tidak bisa melakukan login dan terdapat pesan : “please fill out this field” pada field yang tidak isi. | Diterima |
| username :  “”  Password :  “” | Tidak bisa melakukan login dan terdapat pesan : “please fill out this field” pada field yang tidak isi. | Tidak bisa melakukan login dan terdapat pesan : “please fill out this field” pada field yang tidak isi. | Diterima |
| PDHUPL-F-01.1 | Proses Validasi Login pengguna sebagai Koki dalam menggunakan COOL ADMIN | 1. Mengakses COOL ADMIN pengguna sebagai KOKI  2. Memasukkan username dan password pada teks area yang ada  3. Mengklik tombol *sig in* | 1. Kesesuaian username dan password yang dimasukkan dengan username dan password yaitu tabel tb\_user yang ada dalam basisdata pada jika koneksi ke basis data tidak terputus  2. Ditampilkan pesan gagal jika username dan password yang dimasukkan pengguna tidak lengkap, tidak terdapat dalam basis data atau koneksi ke basis data terputus | username :  “dodi123i”  Password :  “koki123” | username dan password diterima maka ditampilkan pesan ”berhasil” lalu klik fungsi/tombol ”yes”, pengguna memperoleh akses dan masuk ke halaman berikutnya | username dan password diterima maka ditampilkan pesan ”berhasil” lalu klik fungsi/tombol ”yes”, maka pengguna memperoleh akses dan masuk ke halaman berikutnya | Diterima |
| username :  “ koki123”  Password :  “dodi123” | Pesan gagal :  “Error! Mohon cek username atau password salah!” | Pesan gagal :  “Error! Mohon cek username atau password salah! | Diterima |
| username :  “dodi123”  Password :  “” | Tidak bisa melakukan login dan terdapat pesan : “please fill out this field” pada field yang tidak isi. | Tidak bisa melakukan login dan terdapat pesan : “please fill out this field” pada field yang tidak isi. | Diterima |
| username :  “”  Password :  “koki123” | Tidak bisa melakukan login dan terdapat pesan : “please fill out this field” pada field yang tidak isi. | Tidak bisa melakukan login dan terdapat pesan : “please fill out this field” pada field yang tidak isi. | Diterima |
| username :  “”  Password :  “” | Tidak bisa melakukan login dan terdapat pesan : “please fill out this field” pada field yang tidak isi. | Tidak bisa melakukan login dan terdapat pesan : “please fill out this field” pada field yang tidak isi. | Diterima |
| PDHUPL-F-01.2 | Proses Validasi Login pengguna sebagai Kasir dalam menggunakan COOL ADMIN | 1. Mengakses COOL ADMIN pengguna sebagai Kasir  2. Memasukkan username dan password pada teks area yang ada  3. Mengklik tombol *Sig in* | 1. Kesesuaian username dan password yang dimasukkan dengan username dan password yaitu tabel tb\_user yang ada dalam basisdata pada jika koneksi ke basis data tidak terputus  2. Ditampilkan pesan gagal jika username dan password yang dimasukkan pengguna tidak lengkap, tidak terdapat dalam basis data atau koneksi ke basis data terputus | username :  “dinda123”  Password :  “kasir123” | username dan password diterima maka ditampilkan pesan ”berhasil” lalu klik fungsi/tombol ”yes”, pengguna memperoleh akses dan masuk ke halaman berikutnya | username dan password diterima maka ditampilkan pesan ”berhasil” lalu klik fungsi/tombol ”yes”, maka pengguna memperoleh akses dan masuk ke halaman berikutnya | Diterima |
| username :  “ kasir123”  Password :  “dinda123” | Pesan gagal :  “Error! Mohon cek username atau password salah!” | Pesan gagal :  “Error! Mohon cek username atau password salah! | Diterima |
| username :  “dinda123”  Password :  “” | Tidak bisa melakukan login dan terdapat pesan : “please fill out this field” pada field yang tidak isi. | Tidak bisa melakukan login dan terdapat pesan : “please fill out this field” pada field yang tidak isi. | Diterima |
| username :  “”  Password :  “koki123” | Tidak bisa melakukan login dan terdapat pesan : “please fill out this field” pada field yang tidak isi. | Tidak bisa melakukan login dan terdapat pesan : “please fill out this field” pada field yang tidak isi. | Diterima |
| username :  “”  Password :  “” | Tidak bisa melakukan login dan terdapat pesan : “please fill out this field” pada field yang tidak isi. | Tidak bisa melakukan login dan terdapat pesan : “please fill out this field” pada field yang tidak isi. | Diterima |
| PDHUPL-F-01.4 | Proses Validasi Login pengguna sebagai WAITER dalam menggunakan COOL ADMIN | 1. Mengakses COOL ADMIN pengguna sebagai Waiter  2. Memasukkan username dan password pada teks area yang ada  3. Mengklik tombol *Sig in* | 1. Kesesuaian username dan password yang dimasukkan dengan username dan password yaitu tabel tb\_user yang ada dalam basisdata pada jika koneksi ke basis data tidak terputus  2. Ditampilkan pesan gagal jika username dan password yang dimasukkan pengguna tidak lengkap, tidak terdapat dalam basis data atau koneksi ke basis data terputus | username :  “putay123”  Password :  “waiter123” | username dan password diterima maka ditampilkan pesan ”berhasil” lalu klik fungsi/tombol ”yes”, pengguna memperoleh akses dan masuk ke halaman berikutnya | username dan password diterima maka ditampilkan pesan ”berhasil” lalu klik fungsi/tombol ”yes”, maka pengguna memperoleh akses dan masuk ke halaman berikutnya | Diterima |
| username :  “ waiter123”  Password :  “putay123” | Pesan gagal :  “Error! Mohon cek username atau password salah!” | Pesan gagal :  “Error! Mohon cek username atau password salah! | Diterima |
| username :  “putay123”  Password :  “” | Tidak bisa melakukan login dan terdapat pesan : “please fill out this field” pada field yang tidak isi. | Tidak bisa melakukan login dan terdapat pesan : “please fill out this field” pada field yang tidak isi. | Diterima |
| username :  “”  Password :  “waiter123” | Tidak bisa melakukan login dan terdapat pesan : “please fill out this field” pada field yang tidak isi. | Tidak bisa melakukan login dan terdapat pesan : “please fill out this field” pada field yang tidak isi. | Diterima |
| username :  “”  Password :  “” | Tidak bisa melakukan login dan terdapat pesan : “please fill out this field” pada field yang tidak isi. | Tidak bisa melakukan login dan terdapat pesan : “please fill out this field” pada field yang tidak isi. | Diterima |
| PDHUPL-F-01.3 | Proses Validasi Login pengguna sebagai Owner dalam menggunakan COOL ADMIN | 1. Mengakses COOL ADMIN pengguna sebagai owner  2. Memasukkan username dan password pada teks area yang ada  3. Mengklik tombol *Sig in* | 1. Kesesuaian username dan password yang dimasukkan dengan username dan password yaitu tabel tb\_user yang ada dalam basisdata pada jika koneksi ke basis data tidak terputus  2. Ditampilkan pesan gagal jika username dan password yang dimasukkan pengguna tidak lengkap, tidak terdapat dalam basis data atau koneksi ke basis data terputus | username :  “danul123”  Password :  “owner123” | username dan password diterima maka ditampilkan pesan ”berhasil” lalu klik fungsi/tombol ”yes”, pengguna memperoleh akses dan masuk ke halaman berikutnya | username dan password diterima maka ditampilkan pesan ”berhasil” lalu klik fungsi/tombol ”yes”, maka pengguna memperoleh akses dan masuk ke halaman berikutnya | Diterima |
| username :  “ owner123”  Password :  “danul123” | Pesan gagal :  “Error! Mohon cek username atau password salah!” | Pesan gagal :  “Error! Mohon cek username atau password salah! | Diterima |
| username :  “danul123”  Password :  “” | Tidak bisa melakukan login dan terdapat pesan : “please fill out this field” pada field yang tidak isi. | Tidak bisa melakukan login dan terdapat pesan : “please fill out this field” pada field yang tidak isi. | Diterima |
| username :  “”  Password :  “owner123” | Tidak bisa melakukan login dan terdapat pesan : “please fill out this field” pada field yang tidak isi. | Tidak bisa melakukan login dan terdapat pesan : “please fill out this field” pada field yang tidak isi. | Diterima |
| username :  “”  Password :  “” | Tidak bisa melakukan login dan terdapat pesan : “please fill out this field” pada field yang tidak isi. | Tidak bisa melakukan login dan terdapat pesan : “please fill out this field” pada field yang tidak isi. | Diterima |
| PDHUPL-F-01.5 | Proses Validasi Login pengguna sebagai Pelanggan dalam menggunakan COOL ADMIN | 1. Mengakses COOL ADMIN pengguna sebagai pelanggan  2. Memasukkan username dan password pada teks area yang ada  3. Mengklik tombol *Sig in* | 1. Kesesuaian username dan password yang dimasukkan dengan username dan password yaitu tabel tb\_user yang ada dalam basisdata pada jika koneksi ke basis data tidak terputus  2. Ditampilkan pesan gagal jika username dan password yang dimasukkan pengguna tidak lengkap, tidak terdapat dalam basis data atau koneksi ke basis data terputus | username :  “gedesianta123”  Password :  “nomer meja” | username dan password diterima maka ditampilkan pesan ”berhasil” lalu klik fungsi/tombol ”yes”, pengguna memperoleh akses dan masuk ke halaman berikutnya | username dan password diterima maka ditampilkan pesan ”berhasil” lalu klik fungsi/tombol ”yes”, maka pengguna memperoleh akses dan masuk ke halaman berikutnya | Diterima |
| username :  “ nomer meja”  Password :  “gedesianta123” | Pesan gagal :  “Error! Mohon cek username atau password salah!” | Pesan gagal :  “Error! Mohon cek username atau password salah! | Diterima |
| username :  “gedesianta123”  Password :  “” | Tidak bisa melakukan login dan terdapat pesan : “please fill out this field” pada field yang tidak isi. | Tidak bisa melakukan login dan terdapat pesan : “please fill out this field” pada field yang tidak isi. | Diterima |
| username :  “”  Password :  “nemer meja” | Tidak bisa melakukan login dan terdapat pesan : “please fill out this field” pada field yang tidak isi. | Tidak bisa melakukan login dan terdapat pesan : “please fill out this field” pada field yang tidak isi. | Diterima |
| username :  “”  Password :  “” | Tidak bisa melakukan login dan terdapat pesan : “please fill out this field” pada field yang tidak isi. | Tidak bisa melakukan login dan terdapat pesan : “please fill out this field” pada field yang tidak isi. | Diterima |

## Melakukan Logout

| Identifikasi | Deskripsi | Prosedur Pengujian | Kriteria Evaluasi Hasil | Masukan | Keluaran yang diharapkan | Hasil yang didapat | Kesimpulan |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| PDHUPL-F-01.0 | Proses LOGOUT Pengguna Sebagai Admin yang menggunakan COOL ADMIN | Memilih dan menekan tombol/fungsi “Logout” | Ditampilkan ke layar awal untuk login | Tidak ada | Pengguna kembali kelayar awal login dan keluar dari sistem COOL ADMIN | Pengguna kembali kelayar awal login dan keluar dari sistem COOL ADMIN | Diterima |
| PDHUPL-F-01.1 | Proses LOGOUT pengguna sebagai Koki dalam menggunakan COOL ADMIN | Memilih dan menekan tombol/fungsi “Logout” | Ditampilkan ke layar awal untuk login | Tidak ada | Pengguna kembali kelayar awal login dan keluar dari sistem COOL ADMIN | Pengguna kembali kelayar awal login dan keluar dari sistem COOL ADMIN | Diterima |
| PDHUPL-F-01.2 | Proses LOGOUT pengguna sebagai Kasir dalam menggunakan COOL ADMIN | Memilih dan menekan tombol/fungsi “Logout” | Ditampilkan ke layar awal untuk login | Tidak ada | Pengguna kembali kelayar awal login dan keluar dari sistem COOL ADMIN | Pengguna kembali kelayar awal login dan keluar dari sistem COOL ADMIN | Diterima |
| PDHUPL-F-01.4 | Proses LOGOUT pengguna sebagai WAITER dalam menggunakan COOL ADMIN | Memilih dan menekan tombol/fungsi “Logout” | Ditampilkan ke layar awal untuk login | Tidak ada | Pengguna kembali kelayar awal login dan keluar dari sistem COOL ADMIN | Pengguna kembali kelayar awal login dan keluar dari sistem COOL ADMIN | Diterima |
| PDHUPL-F-01.3 | Proses LOGOUT pengguna sebagai Owner dalam menggunakan COOL ADMIN | Memilih dan menekan tombol/fungsi “Logout” | Ditampilkan ke layar awal untuk login | Tidak ada | Pengguna kembali kelayar awal login dan keluar dari sistem COOL ADMIN | Pengguna kembali kelayar awal login dan keluar dari sistem COOL ADMIN | Diterima |
| PDHUPL-F-01.5 | Proses LOGOUT pengguna sebagai Pelanggan dalam menggunakan COOL ADMIN | - | - | - | - | Tidak memiliki tombol/fungsi ”logout” pada layar tampilan pelanggan | - |

## Pengelolaan Data Pada Admin

### Mengelola Data Level

| Identifikasi | Deskripsi | Prosedur Pengujian | Kriteria Evaluasi Hasil | Masukan | Keluaran yang diharapkan | Hasil yang didapat | Kesimpulan |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| PDHUPL-F-02.0 | Menambahkan data pada level admin | Memilih menu level dan menekan tombol/fungsi ”update” | Apabila data level yang ditambahkan dapat tampil pada tabel level | Menambahkan satu level “Supervisor” | Sistem dapat menampilkan level yang sudah ditambahkan atau tidak | Sistem dapat menampilkan level yang sudah ditambahkan | Diterima |

### Mengelola Data Kategori

| Identifikasi | Deskripsi | Prosedur Pengujian | Kriteria Evaluasi Hasil | Masukan | Keluaran yang diharapkan | Hasil yang didapat | Kesimpulan |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| PDHUPL-F-02.1 | Proses Menambahkan data pada menu kategori | 1. Memilih menu kategori dan menekan tombol/fungsi ”Tambah kategori”  2. Memasukkan nama kategori, deskripsi, dan gambar kategori  3. Menekan tombol/fungsi ”Simpan” | Apabila data kategori yang ditambahkan dapat tampil pada tabel kategori | Memasukkan satu jenis kategori | Sistem dapat menampilkan kategori yang sudah ditambahkan atau tidak | Sistem dapat menampilkan kategori yang sudah ditambahkan | Diterima |

## Mengelola Data Menu

### Menambah Data Menu

| Identifikasi | Deskripsi | Prosedur Pengujian | Kriteria Evaluasi Hasil | Masukan | Keluaran yang diharapkan | Hasil yang didapat | Kesimpulan |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| PDHUPL-F-02.2 | Menambah data menu baru ke dalam basis data COOL ADMIN | 1. Memilih menu “Fungsi - Menu”  2. Memilih submenu/ikon “Tambah data menu”  3. Memasukkan semua field data Menu yang akan ditambahkan  4. Meng-klik tombol/ikon/  Fungsi “Simpan” | 1. Data menu yang tersimpan dalam tb\_menu pada basis data COOL ADMINa bertambah 1 tuple dengan field data sesuai dengan masukan dan koneksi ke basis data tidak gagal yang diikuti dengan penampilan pesan keberhasilan  2. Ditampilkan pesan gagal jika ada field data yang tidak diisi oleh pengguna atau koneksi ke basis data gagal / terputus | Semua field data lengkap terisi | Tabel tb\_menu pada basis data bertambah 1 tuple, ditampilkan pesan “Berhasil” | Tabel tb\_menu pada basis data bertambah 1 tuple, ditampilkan pesan “Berhasil” | Diterima |
| Ada salah satu atau lebih field data yang kosong | Pesan gagal :  “ERROR! Lengkapi Field” | Pesan gagal :  “ERROR! Lengkapi Field” | Diterima |

### Menghapus Data Menu

| Identifikasi | Deskripsi | Prosedur Pengujian | Kriteria Evaluasi Hasil | Masukan | Keluaran yang diharapkan | Hasil yang didapat | Kesimpulan |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| PDHUPL-F-02.2 | Menghapus data menu yang tersimpan dalam basis data COOL ADMIN sesuai dengan masukan menu. | 1. Memilih menu “Fungsi - Menu”  2. Memilih submenu/ikon “Delete”  3. memilih menu yang akan dihapus dengan memasukan nama menu pada fungsi ”search”  4. Meng-klik tombol/ikon/  Fungsi “Delete” | 1. Data menu dengan nama menu masukan pengguna dihapus dari basis data, tabel tb\_menu dan berkurang 1 tuple jika proses penghapusan tidak dibatalkan pada saat konfirmasi dan koneksi ke basis data tidak gagal yang diikuti dengan penampilan pesan keberhasilan  2. Tidak ada efek apa-apa jika pengguna membatalkan proses penghapusan data menu  saat konfirmasi | nama menu : “gacoan lv 10” pada fungsi/ikon “search” | Ditampilkan pesan “HAPUS, Yakin Hapus?”. Jika pengguna meng-klik tombol “YES”, maka  data menu dengan nama menu : “gacoan lv 10” dihapus dari tb\_menu dalam basis data, ditampilkan pesan “BERHASIL”. Jika pengguna meng-klik tombol “Cancel”, tidak ada efek apa-apa | Ditampilkan pesan “Apakah Anda yakin hendak menghapus data ini?”. Jika pengguna meng-klik tombol “OK”, maka  data menu, nama menu : “gacoan lv 10” dihapus dari TDosen dalam basis data, ditampilkan pesan “Data telah berhasil dihapus!”. Jika pengguna meng-klik tombol “Cancel”, tidak ada efek apa-apa | Diterima |
| nama menu : “gacoan lv 10” pada fungsi/ikon “search” | Pesan layar :  “No matching records found!” | Pesan layar :  “No matching records found!” | Diterima |

### Mengubah Data Menu

| Identifikasi | Deskripsi | Prosedur Pengujian | Kriteria Evaluasi Hasil | Masukan | Keluaran yang diharapkan | Hasil yang didapat | Kesimpulan |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| PDHUPL-F-02.2 | Melakukan modifikasi terhadap salah satu atau lebih field data menu yang tersimpan dalam basis data | 1. Memilih menu “Fungsi - Pengelolaan Menu”  2. Memilih fungsi/ikon/gambar “EDIT”  3. Memasukkan field data baru  4. Meng-klik tombol “SIMPAN” | 1. Field-field data menu dengan nama menu diubah dengan nilai baru yang diinput jika masukan data pengguna lengkap, pengguna tidak membatalkan proses pengubahan saat konfirmasi serta koneksi ke basis data tidak gagal yang diikuti dengan penampilan pesan keberhasilan  2. Tidak ada efek apa-apa jika pengguna membatalkan proses pengubahan saat konfirmasi  3. Ditampilkan pesan gagal jika field menu tidak diisi atau ada data menu yang tidak lengkap dalam pengubahan atau koneksi ke basis data gagal / terputus | nama menu : “gacoan lv 10” pada fungsi/ikon “search” | Jika pengguna meng-klik tombol “ubah”, maka field data dosen dengan nama menu : “gacoan lv 10” pengguna akan menggantikan nilai field data lama di basis data dan ditampilkan pesan “BERHASIL”. Jika pengguna meng-klik tombol “kembali”, tidak ada efek apa-apa dan tampilan akan kembali ke layar tampilan menu | Jika pengguna meng-klik tombol “ubah”, maka field data dosen dengan nama menu : “gacoan lv 10” pengguna akan menggantikan nilai field data lama di basis data dan ditampilkan pesan “BERHASIL”. Jika pengguna meng-klik tombol “kembali”, tidak ada efek apa-apa dan tampilan akan kembali ke layar tampilan menu | Diterima |
| nama menu : “gacoan lv 10” pada fungsi/ikon “search” | Jika pengguna klik tombol ”kembali” tidak ada efek apa-apa dan layar akan kembali ke layar utama menu | Jika pengguna klik tombol ”kembali” tidak ada efek apa-apa dan layar akan kembali ke layar utama menu | Diterima |
| NIP:  “”,  field data lain | Pesan gagal :  “ERROR, Lengkapi Field!” | Pesan gagal :  “ERROR, Lengkapi Field!” | Diterima |

## 2.8 Mengelola Data Meja

### Menambah Data Meja

| Identifikasi | Deskripsi | Prosedur Pengujian | Kriteria Evaluasi Hasil | Masukan | Keluaran yang diharapkan | Hasil yang didapat | Kesimpulan |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| PDHUPL-F-02.3 | Menambah data meja yang akan tersimpan dalam basis data COOL ADMIN. | 1. Memilih menu “Fungsi - Meja”  2. Memasukan jumlah meja yang akan ditambahkan pada field masukan pada ”Fungsi-Jumlah meja”  3. Meng-klik tombol/ikon/  Fungsi “Input Meja” | 1. Data meja yang tersimpan pada tb\_meja basis data COOL ADMIN bertambah tuple nya sesuai dengan jumlah kursi yang di inputkan atau jumlah masukan field yang diisi diikuti dengan pesan keberhasilan yaitu ”Berhasil” | Jumlah meja : ”5” | Ketika mengklik ”input meja” ditampilkan pesan ”berhasil” maka data meja yang ada ditampilan bertambah dan tb\_meja basis data COOL ADMIN bertambah sesuai jumlah masukan meja pada field jumlah meja. | Ketika mengklik ”input meja” ditampilkan pesan ”berhasil” maka data meja yang ada ditampilan bertambah dan tb\_meja basis data COOL ADMIN bertambah sesuai jumlah masukan meja pada field jumlah meja. | Diterima |

### Menghapus Data Meja

| Identifikasi | Deskripsi | Prosedur Pengujian | Kriteria Evaluasi Hasil | Masukan | Keluaran yang diharapkan | Hasil yang didapat | Kesimpulan |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| PDHUPL-F-02.3 | Menghapus/ mengurangi jumlah meja yang tersimpan dalam basis data COOL ADMIN | 1. Memilih menu “Fungsi - Pengelolaan meja”  2. memilih no meja yang akan dihapus  3. meng-klik no meja yang hendak dihapus  4. muncul tombol/fungsi delete  5. meng-klik FUNGSI “DELETE” | 1. Data meja pada tb\_meja basis data COOL ADMIN berkurang 1 tuple jika proses penghapusan tidak dibatalkan pada saat konfirmasi dan koneksi ke basis data tidak gagal yang diikuti dengan penampilan pesan keberhasilan  2. Tidak ada efek apa-apa jika pengguna membatalkan proses penghapusan saat konfirmasi | Melakukan klik pada no meja yang akan dihapus. | Jika pengguna nge-klik tombol/fungsi ”delete” maka ditampilkan pesan ”yakin delete?” jika ”yes” maka data meja pada tb\_meja basis data COOL ADMIN berkurang 1 tuple dan jumlah meja dilayar akan berkurang 1 yaitu dimulai dari no urut angka terbesar dihitung mundur. jika ”cancel” maka tidak terjadi apa apa | Jika pengguna nge-klik tombol/fungsi ”delete” maka ditampilkan pesan ”yakin delete?” jika ”yes” maka data meja pada tb\_meja basis data COOL ADMIN berkurang 1 tuple dan jumlah meja dilayar akan berkurang 1 yaitu dimulai dari no urut angka terbesar dihitung mundur. jika ”cancel” maka tidak terjadi apa apa. | Diterima |
| Melakukan klik pada no meja yang akan dihapus | Jika pengguna klik tombol ”kembali” tidak ada efek apa-apa dan layar akan kembali ke layar utama menu | Jika pengguna klik tombol ”kembali” tidak ada efek apa-apa dan layar akan kembali ke layar utama menu | Diterima |

## Mengelola Data Order

| Identifikasi | Deskripsi | Prosedur Pengujian | Kriteria Evaluasi Hasil | Masukan | Keluaran yang diharapkan | Hasil yang didapat | Kesimpulan |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| PDHUPL-F-02.4 | Proses Pengelolaan data pada order | Melihat & Memilih, Mengubah data, Menambah data, dan Menghapus Data Order | Sistem Pengelolaan data order harus memberikan status order real time kepada user dan memastikan agar sistem pengelolaan order selalu tersedia dan dapat diandalkan. | 1.Mencari data Order, input data order, dan update data order | Respon Pesan Ketika Prosedur pengujian dilakukan sesuai dengan sop yang berlaku dan sistem merespon secara optimal | Sistem dapat merespon dengan baik data yang diinput oleh user serta memberi pesan Ketika data yang diinput kurang maupun tidak sesuai |  |

## Mengelola Data Transaksi

| Identifikasi | Deskripsi | Prosedur Pengujian | Kriteria Evaluasi Hasil | Masukan | Keluaran yang diharapkan | Hasil yang didapat | Kesimpulan |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| PDHUPL-F-02.5 | Proses Menambahkan data pada menu transaksi | 1. Memilih menu transaksi  2. Memasukkan data total harga, bayar  3. Menekan tombol/fungsi ”Simpan” | Apabila data transaksi yang ditambahkan dapat tampil pada tabel transaksi | Memasukkan satu transaksi | Sistem dapat menampilkan transaksi yang sudah ditambahkan atau tidak | Sistem tidak dapat menampilkan transaksi yang sudah ditambahkan |  |

## Pengelolaan Data Pada Koki

| Identifikasi | Deskripsi | Prosedur Pengujian | Kriteria Evaluasi Hasil | Masukan | Keluaran yang diharapkan | Hasil yang didapat | Kesimpulan |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| PDHUPL-F-03.0 | Proses update status pesanan/orderan (Pending, dimasak, siap, diambil) | Memilih order dan mengubah status pesanan | Apabila status pesanan sudah berhasil berubah | Mengubah status salah satu orderan | Sistem dapat menampilkan perubahan status orderan atau tidak | Sistem dapat menampilkan perubahan status orderan | Diterima |

## Pengelolaan Data Pada Kasir

| Identifikasi | Deskripsi | Prosedur Pengujian | Kriteria Evaluasi Hasil | Masukan | Keluaran yang diharapkan | Hasil yang didapat | Kesimpulan |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| PDHUPL-F-04.0 | Proses Pengelolaan data pada kasir | Melihat & Memilih, Mengubah data, Menambah data, dan Menghapus Data Pada Kasir | Akurasi data, kecepatan dan keefisienan dari proses transaksi, dan kemudahan dalam penggunaan aplikasi | Mencari data Kasir, Menambah data kasir, dan mengubah data kasir (CRUD) | Respon Pesan Ketika Prosedur pengujian dilakukan sesuai dengan sop yang berlaku dan sistem merespon secara optimal | Sistem dapat merespon dengan baik data yang diinput oleh user serta memberi pesan Ketika data yang diinput kurang maupun tidak sesuai |  |

## Pengelolaan Data Pada Waiter

| Identifikasi | Deskripsi | Prosedur Pengujian | Kriteria Evaluasi Hasil | Masukan | Keluaran yang diharapkan | Hasil yang didapat | Kesimpulan |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| PDHUPL-F-05.0 | Proses Pengelolaan data pada waiter (CRUD) | Melihat & Memilih, Mengubah data, Menambah data, dan Menghapus Data Waiter | 1.Ketika Menambah data waiter ada data yang kurang, maka akan menampikan pesan ”Data Harus Lengkap”  2.Ketika ingin menghapus data, maka akan menampilkan pesan ”Anda Yakin akan menghapus data ini?”  3.Ketika ingin mengubah data, maka akan menampilkan pesan ”anda yakin ingin mengubah data ini?” | 1.Mencari data Waiter, Menambah data waiter, dan mengubah data waiter | Respon Pesan Ketika Prosedur pengujian dilakukan sesuai dengan sop yang berlaku dan sistem merespon secara optimal | Sistem dapat merespon dengan baik data yang diinput oleh user serta memberi pesan Ketika data yang diinput kurang maupun tidak sesuai |  |

## Pengelolaan Data Pada Owner

| Identifikasi | Deskripsi | Prosedur Pengujian | Kriteria Evaluasi Hasil | Masukan | Keluaran yang diharapkan | Hasil yang didapat | Kesimpulan |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| PDHUPL-F-06.0 | Mengelola laporan transaksi | Semua transaksi di extract menjadi 1file excel | Data yang sudah di extract menjadi file excel sesuai dengan data pada program |  | Data yang di extract menjadi file excel sesuai dengan data pada program atau tidak | Data pada file excel sesuai dengan data pada program | Diterima |

## Pengelolaan Data Pada Pelanggan

### Melakukan Order

| Identifikasi | Deskripsi | Prosedur Pengujian | Kriteria Evaluasi Hasil | Masukan | Keluaran yang diharapkan | Hasil yang didapat | Kesimpulan |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| PDHUPL-F-07.0 | Melakukan Order Pada Layar Tampilan Pelanggan | 1. Login Sebagai Pelanggan pada teks area dengan username ”Bojes” dan password ”11”  2. Menekan tombol/fungsi ”Sign In”  3. Melakukan order menu | Sistem mampu menampilkan jumlah pesanan yang diinput dan order dapat disimpan | 1. Menekan tombol order pada sembarang menu  2. Memasukan jumlah order  3. Menekan tombol/fungsi “Tambahkan ke keranjang” | Sistem dapat menampilkan jumlah pesanan yang diinput dan order dapat disimpan atau tidak | Sistem tidak dapat meyimpan data order yang diinput oleh pelanggan | Tidak Diterima |

### Menonton Video Promosi

| Identifikasi | Deskripsi | Prosedur Pengujian | Kriteria Evaluasi Hasil | Masukan | Keluaran yang diharapkan | Hasil yang didapat | Kesimpulan |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| PDHUPL-F-07.0 | Menonton Video Promosi Pada Layar Tampilan Pelanggan | 1. Login Sebagai Pelanggan pada teks area dengan username ”Bojes” dan password ”11”  2. Menekan tombol/fungsi ”Sign In”  3. Menonton Video Promis | Sistem mampu memindahkan halaman pelanggan ke halaman *Youtube* dan menampilkan video promosi milik rumah makan | Menekan shortcut *Youtube* yang ada pada halaman dashboard pelanggan | Sistem dapat menampilkan video promosi milik rumah makan melalaui laman *Youtube* | Sistem memindahkan halaman ke *Youtube* dan menanyangkan video promosi | Diterima |